

ANALISTA DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO

Nome do Candidato _____

Inscrição _____

COMPOSIÇÃO DO CADERNO

Português	01 a 20
Administração Pública	21 a 35
Raciocínio Lógico	36 a 50
Conhecimentos Específicos	51 a 100



INSTRUÇÕES

- Confira seu nome, o número do seu documento e o número de sua inscrição na folha de Respostas. Além disso, não se esqueça de conferir seu Caderno de Prova quanto a falhas de impressão e de numeração, e se o cargo corresponde àquele para o qual você se inscreveu. Preencha os campos destinados à assinatura e ao número de inscrição. Qualquer divergência comunique ao fiscal.
- O único documento válido para avaliação é a Folha de Respostas e, para seu preenchimento, é permitido, somente, o uso de caneta esferográfica transparente de cor azul ou preta. Leia atentamente cada item da prova objetiva e o julgue como VERDADEIRO ou FALSO, preenchendo na folha de resposta, conforme seu julgamento, o alvéolo referente a cada item da seguinte maneira: ●
 - Conforme Edital, de acordo com os subitens: 10.3.2 Será atribuído o valor de 1 (um) ponto para cada marcação em acordo com o gabarito oficial; 10.3.3 Será atribuído 0 (zero) ponto para cada item em branco ou com dupla marcação; 10.3.4 Será descontado o valor de 0,75 (setenta e cinco centésimos) de ponto para cada marcação em desacordo com o gabarito oficial.
- O prazo de realização da prova é de 4 (quatro) horas, incluindo a marcação da Folha de Respostas. Após 60 (sessenta) minutos do início da prova, o candidato estará liberado para utilizar o sanitário ou deixar definitivamente o local de aplicação, não podendo, no entanto, levar o Caderno de Prova e nenhum tipo de anotação de suas respostas. Os 3 (três) últimos candidatos só poderão retirar-se da sala juntos.
- Ao término de sua prova, comunique ao fiscal, devolvendo-lhe a Folha de Respostas, devidamente preenchida e assinada. O candidato poderá levar consigo o Caderno de Prova somente se aguardar em sala até o término do prazo de realização da prova estabelecido em edital.
- As provas e os gabaritos preliminares estarão disponíveis no site do Instituto AOCP - www.institutoaocp.org.br, no dia posterior à aplicação da prova.
- O NÃO cumprimento a qualquer uma das determinações constantes em Edital, no presente Caderno ou na Folha de Respostas incorrerá na eliminação do candidato.

Estudo que avaliou a vida de 165 mil pessoas chegou a uma conclusão surpreendente: é na velhice que estamos mais satisfeitos com nós mesmos

Quando você era jovem e achava que tinha o mundo nas mãos, talvez sua autoestima fosse boa. Mas, acredite, ela só estará no topo quando você estiver na melhor idade, aos 60. Pelo menos é o que diz um novo estudo feito por cientistas da Universidade de Berna, na Suíça. E eles garantem: esse sentimento pode permanecer no auge por uma década inteira.

Com a pesquisa, os cientistas queriam investigar a trajetória da autoestima ao longo da vida. Eles descobriram que esse sentimento começa a se elevar entre 4 e 11 anos de idade, à medida que as crianças se desenvolvem social e cognitivamente – e ganham algum senso de independência. Os níveis, então, se estabilizam à medida que a adolescência começa, dos 11 aos 15 anos.

Isso é surpreendente, pois o senso comum afirma que a auto-estima cai durante a adolescência. “Essa impressão acontece devido a mudanças na puberdade e maior ênfase na comparação social na escola”, diz Ulrich Orth, autor do estudo, mas, na prática, não é o que acontece.

Segundo os pesquisadores, a autoestima se mantém estável até a metade da adolescência. Depois disso, ela tende a aumentar significativamente até os 30 anos. Após a faixa dos 30 podem até existir oscilações, mas o sentimento de autoconfiança tende a crescer. Quando os 60 chegam, a autoestima alcança o seu auge – e permanece assim até os 70 anos.

Mas, quem tem a sorte de chegar até os 70 pode sentir sua autoestima baixar. Os pesquisadores afirmam que esse sentimento declina drasticamente dos 70 aos 90 anos. “Essa idade frequentemente envolve perda de papéis sociais e, possivelmente, viuvez, fatores que podem ameaçar a autoestima”, explica o autor. “Além disso, o envelhecimento muitas vezes leva a mudanças negativas em outras possíveis fontes de autoestima, como habilidades cognitivas e saúde.”

Toda essa análise se baseou em 191 artigos científicos sobre autoestima, que incluíam

dados de quase 165 mil pessoas. Os cientistas conseguiram, com esse estudo, apresentar uma visão bem abrangente sobre como essa auto percepção muda com a idade – por isso optaram por diferentes grupos demográficos e faixas etárias.

Na cultura de hoje, que é quase obcecada pela juventude, muitos temem o envelhecimento. Mas, segundo a pesquisa, uns aninhos a mais podem fazer bem para sua autopercepção.

Por Ingrid Luisa

access_time 24 ago 2018, 18h02

Disponível em <<https://super.abril.com.br/ciencia/saiba-em-que-idade-a-sua-autoestima-esta-no-topo-e-nao-e-aos-17/>>

Considerando o texto apresentado, julgue, como VERDADEIRO ou FALSO, os itens a seguir.

1. A autoestima está ligada diretamente ao senso de dependência e se consolida na adolescência.
2. A autoestima se eleva entre os 4 e 11 anos, mas tende a aumentar significativamente entre a metade da adolescência até os 30 anos; aos 60, ela chega ao auge e permanece assim até os 70 anos.
3. O texto conclui desmistificando uma crença sobre a relação juventude e envelhecimento, mostrando que o estudo realizado abre outra visão sobre a ligação que a autoestima tem com a maturidade em uma sociedade obcecada pelo prolongamento da juventude.
4. No excerto “Os níveis, então, se estabilizam à medida que a adolescência começa, dos 11 aos 15 anos.”, o termo em destaque é uma locução conjuntiva que indica proporcionalidade, portanto deveria estar escrita da seguinte forma: à medida em que.
5. O texto apresenta duas grafias em “auto-estima” e “autoestima”; também apresenta duas grafias em “auto percepção” e “autopercepção”. No entanto, segundo as regras ortográficas do novo acordo, somente “autoestima” e “autopercepção” estão corretas.
6. Em “Essa idade frequentemente envolve perda de papéis sociais e, possivelmente, viuvez, fatores que podem ameaçar a autoestima.”, tem-se dois advérbios, um verbo no presente do indicativo e uma locução verbal.
7. As aspas são usadas no texto com o único objetivo de marcar citações diretas.
8. No excerto “Essa impressão acontece devido a mudanças na puberdade e maior

- ênfase na comparação social na escola.”, pela regência da expressão em destaque, ela deveria estar escrita da seguinte forma: “devida a”, pois a palavra “devido” é empregada como particípio do verbo dever.
9. Das palavras acentuadas no penúltimo parágrafo do texto (parágrafo 6), somente duas são proparoxítonas.
 10. As palavras “envelhecimento” e “drasticamente” pertencem a diferentes classes gramaticais, porém são formadas pelos mesmos processos de formação de palavras.
 11. Na primeira frase do texto, há uma expressão utilizada no sentido conotativo, indicando efeito de sentido de: ser capaz de fazer qualquer coisa.
 12. Como recurso argumentativo, o texto se refere ao fato de o estudo ter se apoiado em 191 artigos para ter probabilidade. Tal recurso, a citação de números e de quantidades, denomina-se intertextualidade.
 13. Como característica composicional do gênero ao qual pertence o texto, pode-se afirmar que o primeiro parágrafo resume suas ideias mais gerais.
 14. O terceiro parágrafo é iniciado com recurso coesivo anafórico.
 15. O último parágrafo reafirma o posicionamento da autora de que a descoberta dos cientistas é “uma conclusão surpreendente”, como explicitado no título do texto.
 16. No título do texto, há um processo de referenciação catafórica, pois a expressão “conclusão surpreendente” faz referência a algo que se localiza depois dela.
 17. No excerto “Depois disso, ela tende a aumentar significativamente até os 30 anos. Após a faixa dos 30 podem até existir oscilações...”, a palavra “anos” é omitida no segundo período. A essa figura de linguagem que omite um termo já mencionado anteriormente se atribui o nome de perífrase.
 18. No título do texto, há dois verbos funcionando como transitivos diretos: “avaliou a” e “chegou a”. Além disso, há dois verbos de ligação: “é” e “estamos”.
 19. No primeiro parágrafo, a expressão “pelo menos” é utilizada como recurso argumentativo para introduzir uma voz de autoridade para falar sobre o assunto tratado no texto. Essa voz de autoridade é o estudo realizado pela Universidade de Berna. No último parágrafo, o mesmo não

acontece, pois o recurso argumentativo presente nele é unicamente composto por julgamentos pessoais da autora.

20. No excerto “Segundo os pesquisadores, a autoestima se mantém estável até a metade da adolescência. Depois disso, ela tende a aumentar significativamente até os 30 anos. Após a faixa dos 30 podem até existir oscilações.”, o sujeito dos verbos em destaque é “autoestima”.

ADMINISTRAÇÃO PÚBLICA

Em relação às Comissões de Ética previstas no Código de Ética Profissional do Servidor Público Civil do Poder Executivo Federal (Decreto nº 1.171/1994), julgue, como VERDADEIRO ou FALSO, os itens a seguir.

21. Em todos os órgãos e entidades da Administração Pública Federal direta, indireta autárquica e fundacional, ou em qualquer órgão ou entidade que exerça atribuições delegadas pelo poder público, deverá ser criada uma Comissão de Ética.
22. Para fins de apuração do comprometimento ético, entende-se por servidor público todo aquele que, por força de lei, contrato ou de qualquer ato jurídico, preste serviços de natureza permanente, temporária ou excepcional, ainda que sem retribuição financeira, desde que ligado direta ou indiretamente a qualquer órgão do poder estatal.
23. As penas aplicáveis ao servidor público, pela Comissão de Ética, são as de censura, advertência e suspensão, sendo que sua fundamentação constará do respectivo parecer, assinado por todos os seus integrantes, com ciência do faltoso.

Considerando o que a Lei nº 8.112/1990 disciplina sobre reversão, readaptação, reintegração e recondução, julgue, como VERDADEIRO ou FALSO, os itens a seguir.

- 24.** Reintegração é a investidura do servidor em cargos de atribuições e responsabilidades compatíveis com a limitação que tenha sofrido em sua capacidade física ou mental verificada em inspeção médica.
- 25.** A readaptação será efetivada em cargo de atribuições afins, respeitada a habilitação exigida, nível de escolaridade e equivalência de vencimentos e, na hipótese de inexistência de cargo vago, o servidor exercerá suas atribuições como excedente até a ocorrência de vaga.
- 26.** Reversão é a investidura do servidor em cargo de atribuições e responsabilidades compatíveis com a limitação que tenha sofrido em sua capacidade física ou mental verificada em inspeção médica.
- 27.** Recondução é o retorno do servidor estável ao cargo anteriormente ocupado e decorrerá de inabilitação em estágio probatório relativo a outro cargo e de reintegração do anterior ocupante.

De acordo com o disposto na Lei de Responsabilidade Fiscal – Lei Complementar nº 101/2000 –, julgue, como VERDADEIRO ou FALSO, os itens a seguir.

- 28.** O impacto e o custo fiscal das operações realizadas pelo Banco Central do Brasil serão demonstrados semestralmente, nos termos em que dispuser o projeto de lei orçamentária anual da União.
- 29.** Para efeito da Lei Complementar nº 101/2000, entende-se por transferência voluntária a entrega de recursos correntes ou de capital a outro ente da Federação, a título de cooperação, auxílio ou assistência financeira, que não decorra de determinação constitucional, legal ou os destinados ao Sistema Único de Saúde.

Segundo o que dispõe a Lei nº 8.429/1992 acerca do procedimento administrativo e do processo judicial nos casos de improbidade administrativa, julgue, como VERDADEIRO ou FALSO, os itens a seguir.

- 30.** O Ministério Público, se não intervir no processo judicial como parte, atuará, obrigatoriamente, como fiscal da lei, sob pena de nulidade.
- 31.** As ações judiciais que apurem atos de improbidade administrativa admitem a transação, acordo ou conciliação entre o agente público denunciado e a Administração Pública.
- 32.** A sentença que julgar procedente ação civil de reparação de dano ou decretar a perda dos bens havidos ilicitamente determinará o pagamento ou a reversão dos bens, conforme o caso, em favor da pessoa jurídica prejudicada pelo ilícito.

O Estatuto e Regimento da UNIR traz a previsão de vários órgãos que compreendem a organização da Universidade. Nesse sentido, em relação aos órgãos acadêmicos, julgue, como VERDADEIRO ou FALSO, os itens a seguir.

- 33.** Os núcleos e os campi são órgãos acadêmicos que são administrados em nível executivo pelo conselho de núcleo ou campus.
- 34.** Os departamentos são órgãos que congregam docentes e técnicos, segundo suas especialidades, sendo responsáveis, dentro da própria área do conhecimento, pelas atividades acadêmicas de graduação e pós-graduação dos diversos cursos ofertados pela instituição e pelas atividades de pesquisa e extensão.
- 35.** O conselho do departamento é o órgão consultivo e deliberativo do departamento.

RACIOCÍNIO LÓGICO

Lucas comprou um pacote com 60 balas e disse que ia dar $\frac{1}{3}$ das balas para seu irmão João. Não muito satisfeito com a divisão, João pediu para Lucas 25% a mais do que ele ia dar inicialmente. Em relação a essa divisão, julgue, como VERDADEIRO ou FALSO, os itens a seguir.

- 36. Inicialmente João iria receber 25 balas.
- 37. Se Lucas aceitar o pedido do seu irmão, então João irá receber 35 balas.
- 38. Mesmo com o pedido de João, Lucas ainda teria aproximadamente 58% das balas.

Considerando a sequência 50; 25; 100; 50; 200; 100; 400; ..., julgue, como VERDADEIRO ou FALSO, os itens a seguir.

- 39. O próximo termo dessa sequência é o número 200.
- 40. O nono termo dessa sequência é um número par e maior que 1000.

Uma pesquisa com as famílias de um bairro contabilizou apenas as famílias que possuíam gato ou cachorro. Dessas famílias, 70% responderam ter cachorro e 30% responderam ter gato. Considerando que 30% dos cachorros e 20% dos gatos dessas famílias são de raça, julgue, como VERDADEIRO ou FALSO, os itens a seguir.

- 41. 30% dos animais são de raça.
- 42. 21% dos cachorros são de raça.
- 43. 73% dos animais não são de raça.

Sempre que possível, Maria vai visitar seus avós. Durante os dias de suas férias, ela percebeu que visitou seus avós 15 vezes, de manhã ou à tarde, e, quando fazia a visita de manhã, não fazia à tarde. Sabemos que 13 visitas não foram à tarde e 12 não foram de manhã. Em relação às férias de Maria e suas visitas para seus avós, julgue, como VERDADEIRO ou FALSO, os itens a seguir.

- 44. Maria teve 30 dias de férias.
- 45. Houve 5 dias das férias de Maria em que ela não visitou seus avós.

Caio, João e Bento são amigos de infância. Um deles é loiro, outro é moreno e o outro é ruivo. Sabe-se também que um deles cursa Direito, outro Matemática e o outro Informática. Sabe-se, também, que Caio não faz Matemática e nem Informática, João não é moreno e nem ruivo e que Bento e o amigo que é moreno não fazem Matemática. Em relação à situação descrita, julgue, como VERDADEIRO ou FALSO, os itens a seguir.

- 46. João é loiro e cursa Direito.
- 47. Bento é ruivo e cursa Informática.
- 48. Caio é moreno e cursa Matemática.

Considere a proposição “Lucas foi ao teatro ou não foi ao cinema”. Em relação à negação dessa proposição, julgue, como VERDADEIRO ou FALSO, os itens a seguir.

- 49. “Lucas não foi ao teatro ou foi ao cinema”
- 50. “Lucas não foi ao teatro e foi ao cinema”

CONHECIMENTOS ESPECÍFICOS

A Criptografia é o estudo e a prática de princípios e técnicas para comunicação segura na presença de terceiros e refere-se à construção e à análise de protocolos que impedem terceiros, ou o público, de lerem mensagens privadas. A criptografia moderna existe na interseção das disciplinas de matemática, ciência da computação, engenharia elétrica, ciência da comunicação e física. As diversas aplicações de criptografia incluem o comércio eletrônico, cartões de pagamento baseados em chip, moedas digitais, senhas de computadores e comunicações militares. A respeito desse assunto, julgue, como VERDADEIRO ou FALSO, os itens a seguir.

- 51. A criptografia simétrica fornece autorização para dados criptografados. Por exemplo, ao usar a criptografia simétrica, uma organização pode estar razoavelmente certa de que apenas as pessoas autorizadas a acessar a chave de criptografia compartilhada podem descriptografar o texto codificado.
- 52. Exemplos de algoritmos de criptografia usados na criptografia simétrica incluem os algoritmos: RC1, WEP, 3DES e o AES.

53. A criptografia assimétrica usa quatro chaves diferentes, porém matematicamente relacionadas, para criptografar e descriptografar dados. Essas chaves são conhecidas como chaves privadas.

54. Exemplos de algoritmos de criptografia usados na criptografia assimétrica incluem os seguintes algoritmos: acordo de chaves de Diffie-Hellman, RSA (Rivest-Shamir-Adleman), DSA (Algoritmo de assinatura digital).

O firewall é uma combinação de hardware e software que isola a rede local de uma organização da internet. É um dispositivo de uma rede de computadores que tem por objetivo aplicar uma política de segurança a um determinado ponto da rede. Os firewalls podem ser do tipo filtro de pacotes ou proxy de aplicações e são, geralmente, associados às redes TCP/IP. Com eles, é possível programar uma política de controle de acesso, bloqueando ou permitindo a passagem de pacotes na rede. Referente ao assunto, julgue, como VERDADEIRO ou FALSO, os itens a seguir.

55. O firewall tem a função de converter endereços privados para endereços públicos.

56. Os firewalls de filtragem de pacotes tomam as decisões baseadas nos parâmetros do pacote, como porta, endereço de origem, destino, estado da conexão e outros parâmetros do pacote.

57. O firewall pode negar o pacote através da função REJECT ou deixar o pacote passar (FORWARD).

58. O Iptables é um tipo de firewall que trabalha com filtragem de pacotes.

59. O uso de firewalls como os Gateways de camada de aplicação são mais intrusivos e permitem um controle relacionado com o conteúdo do tráfego.

60. Alguns firewalls, em nível de aplicação, combinam recursos básicos existentes em firewalls de filtragem de pacotes e apresentam as funcionalidades de controle de tráfego e controle de acesso em uma só ferramenta.

O protocolo é o conjunto de regras sobre o modo como se dará a comunicação entre as partes envolvidas, sendo uma espécie de idioma que segue normas e padrões determinados. É através dos

protocolos que é possível a comunicação entre um ou mais computadores. Existem diversos tipos de protocolos de rede, variando de acordo com o serviço a ser utilizado. A respeito de protocolos de rede, julgue, como VERDADEIRO ou FALSO, os itens a seguir.

61. Os protocolos IPX, SPX, NETBIOS são protocolos do tipo proprietário, pois são específicos a uma plataforma padrão.

62. Os protocolos de serviço podem ser utilizados por aplicações diferentes, podendo uma aplicação utilizar vários serviços como um navegador que utiliza, por exemplo, o HTTP, HTTPS, DNS.

63. O protocolo RDP é utilizado para autenticação de usuários em servidores de e-mail.

64. O protocolo de rede mais utilizado é o TCP/IP, porém tem a desvantagem de não ser roteável.

65. O protocolo IMAP4 tem a função de sincronizar a caixa de e-mails com o conteúdo do servidor, permitindo que um e-mail seja sincronizado entre vários locais sem perda de mensagens entre locais diferentes.

A governança de TI é definida como a implementação de estruturas, arquiteturas e padrões de autoridade relacionados à Tecnologia da Informação para atingir, com sucesso, atividades em resposta ao ambiente e à estratégia organizacional. Sobre as características da governança em TI, julgue, como VERDADEIRO ou FALSO, os itens a seguir.

66. O PMBOK é um guia de conhecimento em gerenciamento de projetos, com base na metodologia reconhecida mundialmente pelos profissionais de gerenciamento de projetos – um documento formal que descreve normas, métodos, processos e práticas estabelecidas. O conhecimento contido nesse guia evoluiu a partir de boas práticas reconhecidas de profissionais de gerenciamento de projetos que contribuíram para o seu desenvolvimento.

67. O CobIT é um framework de iniciativa da empresa Microsoft, que visa uma plataforma única para desenvolvimento e execução de sistemas e aplicações, onde todo e qualquer código gerado pode ser executado em qualquer dispositivo que possua um framework de tal plataforma e

é aplicado como um modelo de referência para a gestão da TI. Atualmente, encontra-se na versão 4.5.

- 68.** O CMMI é um modelo integrado de maturidade e de capacidade para melhoria de processo de software, destinado ao desenvolvimento de produtos e serviços, e composto pelas melhores práticas associadas às atividades de desenvolvimento e de manutenção que cobrem o ciclo de vida do produto desde a concepção até a entrega e manutenção.
- 69.** O ITIL é uma ferramenta muito utilizada em servidores para gerenciar os aplicativos e componentes da rede de computadores de uma organização, garantindo a segurança da informação.
- 70.** O foco do processo do COBIT é feito por um modelo de processo que subdivide a TI em 4 domínios (Planejar e Organizar, Adquirir e Implementar, Entregar e Suportar e Monitorar e Avaliar) e 34 processos em linha com as áreas de responsabilidade de planejar, construir, executar e monitorar. Está posicionado em um nível alto e foi alinhado e harmonizado com outros padrões de TI de boas práticas.

Um processo de software é um conjunto de atividades e resultados associados que levam à produção de um produto de software. Em relação aos processos de software, julgue, como VERDADEIRO ou FALSO, os itens a seguir.

- 71.** No modelo cascata, o resultado de cada fase envolve um ou mais documentos que são aprovados e assinados. A fase seguinte só é iniciada após a conclusão da fase precedente, mas, na prática, eles se sobrepõem e trocam informações. Durante o projeto, são identificados problemas com os requisitos; durante a codificação, são verificados problemas do projeto, e assim por diante. O processo não é um modelo linear simples, mas envolve uma sequência de iterações das atividades de desenvolvimento.
- 72.** O desenvolvimento evolucionário tem como ideia o desenvolvimento da versão definitiva que é exposta aos comentários do usuário e, a partir destes, são efetuados os testes necessários e essa versão é exposta aos comentários do usuário, e assim sucessivamente.
- 73.** O desenvolvimento formal de sistemas é uma abordagem que tem pontos diferentes ao modelo em cascata e usa uma base

da transformação matemática modal de uma especificação de sistemas em um programa executável.

- 74.** O desenvolvimento orientado a reuso, na maioria dos projetos de software, tem a vantagem de reduzir a quantidade de software a ser desenvolvido, portanto reduz custos e riscos, permitindo, dessa forma, a entrega mais rápida do software.
- 75.** O desenvolvimento do processo de software contempla três etapas denominadas: Fase de Definição, Fase de Desenvolvimento e a Fase de Verificação, Liberação e Manutenção.

A linguagem SQL pode ter vários enfoques e é através de comandos SQL que os usuários podem montar consultas poderosas, sem a necessidade da criação de um programa, podendo utilizar ferramentas front-end para a montagem de relatórios. Sobre as características da linguagem SQL, julgue, como VERDADEIRO ou FALSO, os itens a seguir.

- 76.** Uma das vantagens é a independência de fabricante, pois a linguagem SQL é adotada por praticamente todos os SGBD's relacionais existentes no mercado, além de ser uma linguagem padronizada (ANSI).
- 77.** O responsável pela administração do banco de dados é o usuário MASTER, que pode utilizar comandos SQL para realizar tarefas relacionadas com a manutenção dos esquemas do banco de dados.
- 78.** A execução do comando CREATE TABLE tem por função criar uma tabela e, para excluir uma tabela já existente, deve-se executar o comando DROP TABLE.
- 79.** O comando-padrão para selecionar todas as colunas de uma tabela é: SELECT * FROM <nome_tabela>;
- 80.** Para fazer agrupamento de dados, utiliza-se a cláusula GROUP BY que permite unir, em uma única linha ou coluna, todas as linhas ou colunas selecionadas que possuam os mesmos valores, com exceção das que são operadas por algum operador aritmético.

O Java é uma linguagem de programação orientada a objetos desenvolvida pela Sun Microsystems. Foi projetada para ser pequena, simples e portátil a todas as plataformas e sistemas operacionais, tanto o código fonte como os binários. Para portar o Java a uma arquitetura de hardware específica, basta instalar a máquina virtual. Além de ser integrada à Internet, Java é uma excelente linguagem para desenvolvimento de aplicações em geral. **Sobre as características da linguagem Java, julgue, como VERDADEIRO ou FALSO, os itens a seguir.**

81. O Applet é um programa especial escrito em Java e adaptado para execução de uma atividade específica dentro de páginas HTML. Assim, essas páginas podem ser visualizadas em um browser.
82. Para expressar a operação lógica “OU”(OR) em linguagem Java, utiliza-se o símbolo \ (barra).
83. Pode-se criar um objeto array usando o operador *new*. Assim, todos os índices desse objeto são inicializados como: 0 para *arrays* numéricos, falso para *boolean*, ‘\0’ para caracteres e NULL para objetos.
84. Um bloco é definido por ‘ { } ’ e contém um grupo de outros blocos. Quando um novo bloco é criado, um novo escopo local é aberto e permite a definição de variáveis locais. As variáveis definidas dentro de um bloco só podem ser vistas internamente a este e são terminadas ou extintas no final da execução deste “ } ”.
85. A principal diferença entre o *while* e o *do* é que o teste condicional, no caso do *while*, é feito após executar o código interno ao loop. Já no loop *do*, o corpo do loop é executado várias vezes, no fim do loop.

O Scrum é um framework dentro do qual pode-se empregar diversos processos e técnicas. É fundamentado na teoria de controle de processos empíricos e emprega uma abordagem iterativa e incremental para otimizar a previsibilidade e controlar riscos. **Sobre as características do Scrum, julgue, como VERDADEIRO ou FALSO, os itens a seguir.**

86. O framework *Scrum* consiste em um conjunto formado por Times Scrum e seus papéis associados, Eventos com Duração Fixa (Time-Boxes), Artefatos e Regras.

87. O *ScrumMaster* é responsável por garantir que o Time Scrum esteja aderindo aos valores do Scrum, às práticas e às regras. Também ajuda o Time Scrum e a organização a adotarem o Scrum e treina e leva o Time Scrum a ser mais produtivo e a desenvolver produtos de maior qualidade.
88. O Product Owner é um comitê responsável pelo gerenciamento do Backlog do Produto e por garantir o valor do trabalho realizado pelo Time Scrum.
89. Os Eventos com Duração Fixa chamados *Time-Boxes* no Scrum são compostos por: a reunião de planejamento da versão para entrega, a Sprint, a reunião de planejamento da Sprint, a revisão da Sprint, a retrospectiva da Sprint e a reunião diária.
90. O Backlog da Sprint é a recomendação do trabalho que o Time identifica como necessário para alcançar a meta da Sprint. Os itens do Backlog da Sprint devem ser íntegros.

O teste de software tem como fundamento garantir a qualidade do software, utilizando um conjunto de atividades técnicas aplicadas durante todo o processo de desenvolvimento e garantir que tanto o processo de desenvolvimento quanto o produto de software atinjam os níveis de qualidade especificados. Em relação à aplicação do teste de software, julgue, como VERDADEIRO ou FALSO, os itens a seguir.

91. Os defeitos no processo de desenvolvimento, em sua maior parte, são de origem humana, pois são gerados na comunicação e na transformação de informações, e continuam presentes nos diversos produtos de software produzidos, liberados e localizados em partes do código raramente executadas.
92. O teste de software é fundamental em todos os ramos da engenharia de software, sendo uma atividade essencial para ascensão ao nível 3 do Modelo CMMI/SEI.
93. As etapas do teste de software são: implantação, verificação e análise de resultados.
94. O projeto de casos de teste não possui eficácia para a prevenção de defeitos e identificação de erros.
95. Os usos de ferramentas automatizadas apoiam o critério de teste e contribuem para reduzir as falhas produzidas por intervenção humana.

O PHP é uma linguagem de criação de scripts embutida em HTML no servidor. Os produtos patenteados nesse nicho do mercado são as *Active Server Pages*, da Microsoft, o *Coldfusion*, da Allaire, e *Java Server Pages*, da Sun. Suas funcionalidades são semelhantes ao ASP da Microsoft. Sobre as características da linguagem PHP nas versões 5.2 a 7.0, julgue, como VERDADEIRO ou FALSO, os itens a seguir.

96. O PHP utiliza checagem de tipos de dados dinâmica, ou seja, uma variável pode conter valores de diferentes tipos em diferentes momentos da execução do script. Por esse motivo, não é necessário declarar o tipo de uma variável para usá-la.
97. As listas são utilizadas em PHP para realizar atribuições múltiplas. Por meio dessas listas, é possível atribuir valores que estão em um *array* para variáveis através da expressão "list".
98. A função *settype* define uma variável que pode ser "integer", "double", "string", "array" ou "object".
99. O pseudo-tipo "*Callback*" é utilizado para referenciar um mesmo dado disposto anteriormente na programação.
100. No uso de Condicionais, o tipo de laço mais simples é o *for*, pois ele é a única forma de sintaxe permitida para esse laço.

RASCUNHO
