

CONHECIMENTOS ESPECÍFICOS

A respeito da arquitetura e da organização de computadores, julgue os itens que se seguem.

- 51 Um processador possui, fundamentalmente, as seguintes unidades funcionais: unidade de controle, unidade lógica e aritmética, registradores, unidade de gerenciamento de memória.
- 52 Nos computadores pessoais, o sistema de memória é organizado de maneira hierárquica em quatro níveis, que são implementados por meio de tecnologias distintas, tipicamente, SRAM, DRAM, disco magnético e fita DAT.
- 53 *Pipelining* é uma técnica de implementação de processadores que permite a sobreposição temporal de diversas fases de execução de instruções.
- 54 O programa escrito em linguagem de alto nível deve, necessariamente, ser compilado, montado, ligado e ofuscado antes de se tornar um arquivo executável.

A respeito dos sistemas operacionais, julgue os próximos itens.

- 55 O sistema Bacula é uma solução de controle de versão cliente/servidor de nível empresarial para sistemas UNIX/Linux.
- 56 A biblioteca Libvirt provê um conjunto de ferramentas para a interação com os recursos de virtualização do sistema operacional.
- 57 Virsh é a denominação popular da versão mais atual da biblioteca Libvirt.
- 58 O processo de inicialização do sistema operacional (*bootstrapping*) envolve a execução de um programa predefinido, que, tipicamente, fica armazenado em uma memória ROM.
- 59 Os benefícios da programação multitarefa podem ser organizados nas quatro seguintes categorias principais: capacidade de resposta, compartilhamento de recursos, economia e escalabilidade.
- 60 A situação denominada *deadlock* é caracterizada por um processo cuja execução termina de maneira forçada.
- 61 No Linux, o aplicativo *anacron* difere do aplicativo *cron*, principalmente por ser um escalonador de tarefas baseado em intervalos.

Com relação às redes de computadores, julgue os itens seguintes.

- 62 A interligação entre *switches* de uma LAN deve formar uma topologia lógica em linha para garantir que todos os computadores sejam alcançáveis e que não haja laços na rede.
- 63 As fibras ópticas apresentam, em relação aos cabos de cobre, uma série de vantagens, como, por exemplo, maior capacidade de banda passante, baixa atenuação e imunidade a interferência eletromagnética.
- 64 O padrão 100-Mbps Ethernet utiliza apenas três dos quatro pares de um cabo par trançado.
- 65 Apresentação, aplicação e divulgação são camadas do modelo de referência ISO/OSI.
- 66 O modelo de referência TCP/IP difere do modelo ISO/OSI principalmente por não considerar as camadas físicas, sessão e apresentação.
- 67 A Ethernet (IEEE 802.3) é a tecnologia de rede mais utilizada em redes locais cabeadas.
- 68 A tecnologia de rede mais utilizada em redes locais sem fio é a Bluetooth (IEEE 802.15.1).
- 69 TCP é um protocolo da camada de transporte que é orientado a conexão.
- 70 Entre os serviços oferecidos pelo protocolo UDP incluem-se a multiplexação e a demultiplexação de portas, a checagem de erro nos dados e o controle de fluxo.
- 71 Ocorrerá a fragmentação de datagramas do protocolo IP caso a unidade máxima de transferência (MTU) de um enlace pertencente ao caminho percorrido pelo datagrama seja menor que o tamanho do próprio datagrama.
- 72 Ao generalizar a noção do endereço de subrede, o CIDR (*classless interdomain routing*), estratégia de alocação de endereços IP utilizada na Internet, utiliza uma notação que identifica o número de *bits* mais significativos do endereço que definem a subrede.
- 73 Uma LAN pode ser implementada com a utilização de um *switch* para interligar os computadores em uma topologia em estrela.

No que concerne à administração e gerência de redes de computadores, julgue os itens subsequentes.

74 São exemplos de plataformas abertas para a gerência de redes de computadores: Nagios, OpenNMS, Trac e Netdisco.

75 As ações típicas realizadas por administradores de redes abrangem detecção de interfaces de rede com defeito, monitoramento de computadores, monitoramento de tráfego, detecção de mudanças em tabelas de roteamento, monitoramento de SLAs, detecção de intrusão.

A respeito das áreas de gerenciamento de redes criadas pela ISO, julgue os itens seguintes.

76 A gerência de configuração objetiva o rastreamento dos dispositivos que existem na rede gerenciada e das configurações de *hardware* e de *software*.

77 O objetivo da gerência de contabilização é calcular e armazenar os gastos com energia gerados pelos dispositivos da rede.

78 O objetivo da gerência de segurança é controlar o acesso de usuários e de dispositivos aos recursos da rede de acordo com alguma política de uso.

79 O objetivo da gerência de desempenho é quantificar, medir, reportar, analisar e controlar o desempenho de diferentes componentes de rede.

80 A gerência de falhas visa desativar, de maneira apropriada, todos os sistemas no caso de falhas na rede.

No que diz respeito a serviços de Internet, TCP/IP (*Transmission Control Protocol/Internet Protocol*) e rede, julgue os itens de 81 a 96. Nesse sentido, considere que a sigla DNS sempre que empregada refere-se à *Domain Name System*.

81 Para verificar se um endereço pertence, realmente, a determinado domínio, pode-se utilizar o serviço de DNS reverso, que resolve o endereço IP por meio da busca do nome do domínio associado ao *host*.

82 Methabot é um *proxy* de armazenamento local (*caching proxy*) que tanto reduz a utilização da banda de Internet quanto melhora o tempo de resposta ao armazenar e reutilizar as páginas *web* mais requisitadas.

83 Ao se acrescentar um servidor novo à Internet em um novo domínio, deve-se registrar o domínio e o endereço IP em um servidor DNS autoritativo primário e em um secundário.

84 Um dos protocolos empregados para realizar conferência através de redes com protocolo IP é o SIP (*Session Initiation Protocol*), que permite, ainda, o gerenciamento de chamadas.

85 A partir do advento do HTML5 (*Hypertext Markup Language* versão 5), todos os servidores *web* tiveram de ser atualizados para suportar novas características introduzidas por essa nova versão de páginas *web*.

86 A manutenção de um cadastro centralizado de usuários é um desafio para o administrador de tecnologia da informação, o qual pode empregar o LDAP (*Lightweight Directory Access Protocol*) para administrar os recursos de rede e dos usuários.

87 A transferência de arquivos entre computadores conectados à Internet pode ser feita, independentemente do sistema operacional instalado, pelo protocolo FTP (*File Transfer Protocol*).

88 Ao usar o SNMP (*Simple Network Management Protocol*), protocolo utilizado para acessar remotamente uma caixa de correio eletrônico, o usuário pode transferir, de maneira sequencial, mensagens contidas em uma caixa de correio eletrônico para um computador local.

89 O emprego do protocolo BitTorrent otimiza o desempenho geral da rede, uma vez que nele não há filas de espera e todos os usuários partilham pedaços dos arquivos, o que não sobrecarrega um servidor central, como ocorre em portais de *downloads*.

90 RTP (*Real Time Protocol*) é um protocolo utilizado em aplicações cujo funcionamento requer ferramentas de simulação *on-line* feita através de um navegador *web*.

91 CGI (*Common Gateway Interface*) é uma tecnologia de criação de páginas dinâmicas que permite a um navegador informar parâmetros para um programa armazenado em um servidor *web*.

92 A principal razão para a implantação do IPv4 (*Internet Protocol* versão 4) na Internet é a necessidade de criação de novos endereços TCP/IP disponíveis.

93 Para proteger a comunicação entre um servidor *web* e seu cliente, pode-se usar o protocolo HTTPS instalado no provedor do serviço *web*.

94 Para que um computador com o sistema operacional Windows Vista, ou com outro superior a esse, conecte-se a um computador com o Linux, devem-se utilizar o protocolo RDP (*Remote Desktop Protocol*) e a porta padrão 22.

95 O serviço de *firewall* pode ser utilizado para monitorar os acessos ou as tentativas de acesso a determinados recursos de uma rede de computadores.

96 PHP (*Hypertext Preprocessor*) é um servidor *web* que fornece páginas por meio de HTTP (*Hyper Text Transfer Protocol*).

```

1  var
2  x, y: real
3  inicio
4  escreva("Digite o primeiro número: ")
5  leia(x)
6  escreva("Digite o segundo número: ")
7  leia(y)
8  escreva("A soma é: ",x+y)
9  escreva("A subtração é: ",y-x)
10 escreva("A multiplicação é: ",x*y)
11 escreva("A divisão é: ",x/y)
12 fim

```

RASCUNHO

Com base no algoritmo apresentado acima, julgue os itens a seguir.

97 Para evitar a ocorrência de um erro de divisão por zero, deve-se inserir o comando `se (y <> 0)` então após a linha 10 do algoritmo.

98 Caso os valores de x e y sejam, respectivamente, 3 e 6, a execução do algoritmo fornecerá o seguinte resultado:

A soma é: 9

A subtração é: 3

A multiplicação é: 18

A divisão é: 0,5

```

AlgoritmoPampa(a: inteiro; b: inteiro): inteiro
inicio
    se (b = 0) então
        retorne a
    senão
        retorne AlgoritmoPampa ( b, resto(a, b) )
    fim-se
fim-função

```

```

AlgoritmoEU(a: inteiro; b: inteiro): inteiro
variáveis
    divisor: inteiro
    dividendo: inteiro
    aux: inteiro
inicio
    dividendo = a
    divisor = b
    enquanto (resto (dividendo ,divisor) < > 0)
    inicio
        aux = resto(dividendo , divisor)
        dividendo = divisor
        divisor = aux
    fim-enquanto
    retorne divisor
fim-função

```

Considerando os algoritmos acima, julgue os próximos itens.

99 Ambos os algoritmos apresentados geram o mesmo resultado.

100 Caso se faça a chamada `Escreva AlgoritmoPampa (1128, 338)`, o resultado obtido será 12.

101 Caso se faça a chamada `Escreva AlgoritmoEU(270, 156)`, o resultado obtido será 6.

variáveis

```
inteiro matriz[3] [3];
inteiro resultado[3][3];
inteiro linhas;
inteiro colunas;
inteiro i;
inteiro j;
inteiro k;
```

início

```
matriz[0][0] = 3;
matriz[0][1] = 4;
matriz[0][2] = 5;
```

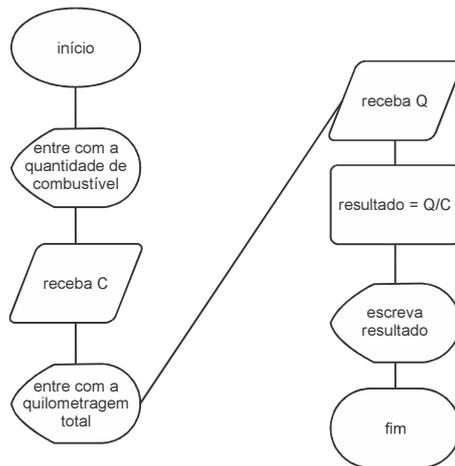
```
linhas = 3;
colunas = 1;
```

```
para ( j de 0 até linhas ) {
    para ( i de 0 até linhas) {
        resultado[i][j] = 0;
        para (k de 0 até colunas) {
            resultado[i][j] =
            resultado[i][j]+matriz[k][i]*matriz[k][j];
            fim-para;
        }
        fim-para;
    }
    fim-para;
```

```
para (i de 0 até linhas)
    para (j de 0 até linhas)
        escreva resultado[i][j];
        escreva " ";
    fim-para;
fim-para;
fim;
```

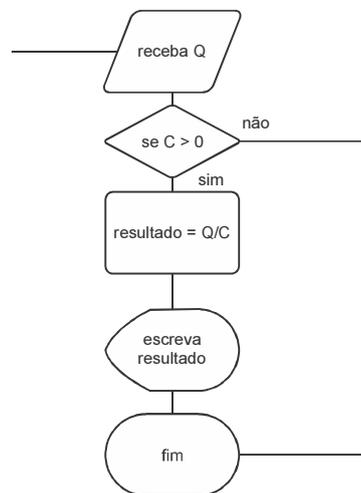
Em face do algoritmo acima, é correto afirmar que

102 o resultado apresentando ao final do processamento é a sequência 9 12 12 15 18 20 15 20 25.



Com base no fluxograma apresentado, julgue o item abaixo.

103 Para evitar que “resultado” apresente um erro de divisão por zero e que o valor de C seja maior que 0, basta alterar o fluxograma conforme apresentado abaixo.



RASCUNHO

A respeito da aplicabilidade de um fluxograma, julgue os itens subsecutivos.

- 104 Para especificar a estrutura de armazenamento, endereçamento, acesso, alocação física e manipulação de dados, é fundamental utilizar o fluxograma como uma representação UML (*Unified Modelling Language*) do processo de modelagem física.
- 105 Fluxograma é uma ferramenta para a modelagem de sistemas na qual se representa unicamente uma visão estruturada das funções do sistema, ou seja, o fluxo dos dados.

No que diz respeito à gerência e administração de projetos, julgue os itens a seguir.

- 106 No gerenciamento de recursos humanos de projetos, uma das técnicas de resolução de conflitos é a liderança, por meio da qual se busca manter a equipe estimulada para alcançar alto desempenho.
- 107 A fabricação de um produto com qualidade gera custos relacionados à conformidade e à falta de conformidade. Os custos relacionados a falhas internas, que geraram retrabalho e descarte de produtos, integram o custo da qualidade.
- 108 Por meio do método de corrente crítica, são calculadas as datas estimadas de início e término das atividades de um projeto, considerando todas as limitações de recursos, bem como é realizada uma análise do caminho de ida e volta pela rede do cronograma.
- 109 A cultura e a estrutura organizacionais de uma empresa, assim como sua tolerância aos riscos, são consideradas, na execução de um projeto como fatores ambientais da empresa.
- 110 Mediante o processo de monitoramento de riscos de um projeto, podem-se avaliar as modificações nas reservas de contingência de custo ou cronograma feitas de acordo com a avaliação atual dos riscos.

Julgue os próximos itens, relativos a *malwares*.

- 111 O *Trojan downloader*, um programa que executa ações maliciosas sem o conhecimento do usuário, realiza *download* de outros códigos maliciosos na Internet e instala-os no computador infectado sem o consentimento do usuário.
- 112 *Rootkit* é um programa que instala novos códigos maliciosos, para assegurar acesso futuro em um computador infectado, e remove evidências em arquivos de *logs*.
- 113 Denominam-se de *backdoor* os programas desenvolvidos para coletar e enviar informações a terceiros.

Uma rede local foi infectada por um *software* malicioso que, ao ser executado em algumas estações de trabalho, passou a enviar grande quantidade de *e-mails* para usuários fora da rede utilizando o cliente de *e-mail* instalado na estação de trabalho. A mensagem dos *e-mails* enviados consistia no mesmo código malicioso. Nessa rede local, foi instalado equipamento de *firewall* que conecta os usuários da rede à Internet, e todos os *e-mails* são enviados mediante um servidor armazenado na Internet, fora da rede local da empresa.

Com base na situação apresentada acima, julgue os itens seguintes.

- 114 Equipamento de *firewall* que identifica tráfego na camada de transporte é capaz de bloquear o envio de *e-mails* por meio do uso do protocolo de transporte UDP (*User Datagram Protocol*).
- 115 Um procedimento para identificar as estações de trabalho que executam o código malicioso é implementar regra no *firewall* que registre as conexões ao servidor de *e-mail*, sem bloquear as conexões, e verificar as estações de trabalho que geraram maior quantidade de conexões em determinado período de tempo. Esse tipo de procedimento pode ser executado por equipamentos de *firewall* com capacidade de filtragem de pacotes.
- 116 Caso o equipamento de *firewall* seja capaz de filtrar conteúdo de aplicações HTTP, ele também será capaz de interromper o envio dos *e-mails* que propagam o código malicioso.

No que se refere à segurança de sistemas, julgue os itens que se seguem.

- 117 Em uma política de segurança da informação, devem ser descritas as responsabilidades dos colaboradores da organização com os ativos de informação que utilizam, devendo essa política ser apoiada pela alta direção da empresa.
- 118 Os serviços de rede que usam criptografia para o tráfego de dados são considerados mais seguros que os que não usam essa operação. No sistema operacional Linux com SSH instalado na porta 22 e Telnet, na porta 23 — não havendo personalização em nenhum desses *softwares* —, é mais seguro realizar o acesso remoto por meio de Telnet que por meio de SSH.
- 119 Ao atuar em uma rede como NIDS (*Network IDS*), uma ferramenta de IDS (*Intrusion Detect System*) utiliza recurso de *sniffer*, colocando a interface de rede em modo promíscuo para que seja possível capturar todos os pacotes que chegam a essa interface.
- 120 Para autenticar uma comunicação que utiliza assinaturas de chave pública, o emissor e o receptor devem ter a mesma chave.



cespeUnB

Centro de Seleção e de Promoção de Eventos